

FÖRDERPROJEKTE

Der Hackathon – DAS Event für Alumni, Studierende und Technikbegeisterte – wieder mit Unterstützung des VF Alumni + Friends

Ein Bericht von Andreas Heinrich

Am Freitag, dem 15. November 2024, verwandelte sich die Hochschule Esslingen - University of Applied Sciences erneut in das Zentrum für kreativen Wettkampf und technologische Innovation: Der Hackathon der Fachschaft IT brachte Studierende, Alumni und Technikbegeisterte zusammen, um sich im Spiel **Continuous-BitWars** zu messen.



Ich hatte die große Freude, auch dieses Semester dieses spannende Event zu organisieren und durchzuführen. Es war unglaublich, die Begeisterung und Kreativität der Teilnehmer mitzerleben, die den Hackathon zu einem unvergesslichen Erlebnis gemacht haben.

Mit 16 Teams, die in über 504 Matches gegeneinander antraten und dabei 2694 Teamaufstellungen in beeindruckenden 546.903 Ticks spielten, war die diesjährige Veranstaltung ein großer Erfolg.

Die Teilnehmer kamen nicht nur aus der Hochschule Esslingen, sondern auch von den Universitäten und Hochschulen in Tübingen und

Stuttgart, ergänzt durch engagierte Doktoranden und externe Gäste.

Continuous-BitWars, das Herzstück des Hackathons, forderte die Teilnehmer heraus, Bots zu entwickeln, die in einem 3D-Raum strategisch Bits verschieben, um gegnerische Basen zu erobern. Der innovative Einsatz von GitHub Actions und einem Kubernetes-Cluster ermöglichte es, Bot-Updates kontinuierlich zu deployen und in Echtzeit gegeneinander antreten zu lassen.

Die Veranstaltung wurde nicht nur technisch, sondern auch kulinarisch zu einem Highlight: Dank der Unterstützung des Alumni + Friends der Hochschule Esslingen (VdF) und dem AstA gab es reichlich Pizza, Snacks und Getränke, die den Teilnehmenden die nötige Energie für die **12-stündige Herausforderung** lieferten.

Ein besonderer Dank geht an Marc P., der großartige Arbeit bei der Koordination der Sponsoren geleistet hat und maßgeblich zum Erfolg des Events beigetragen hat.

Am Ende konnten die besten Teams durch ihre beeindruckenden Taktiken überzeugen und sich über

FÖRDERPROJEKTE

attraktive Preise im Gesamtwert von über 2.000 € freuen, die von unseren Sponsoren theLÄND, Steinbeis Embedded Systems Technologies, W11K GmbH, Hetzner Cloud GmbH, AFI Solutions GmbH, doubleSlash Net-Business GmbH, pep.digital, Schuler Group und M-H IT Solution GmbH bereitgestellt wurden.

Ein herzliches Dankeschön an alle Unterstützer, Sponsoren und Teilnehmer – ohne euch wäre dieser Hackathon nicht möglich gewesen!

Neugierig geworden?

Alle Informationen sowie die Spielregeln findest du hier:

GitHub: <https://lnkd.in/eH3X8XhE>

Regeln: <https://bitwars.de/>

Wer das Setup von Continuous-BitWars für eigene Events nutzen möchte, kann sich jederzeit bei mir melden.

Ich helfe gerne bei der Umsetzung!



Fotos: Fachschaft IT